

Grand Prix Legends TASTATURBELEGUNG

Generelle Simulationssteuerung

| Taste/n | Funktion |
|-----------------------|--|
| ESC dann ENTER | Zur Box zurückkehren / Aufgeben |
| F1 | Hilfe anzeigen (nur Einzelspieler) |
| F2 | Wiederholung ansehen (nur Einzelspieler) |
| F3 | Optionen (nur Einzelspieler) |
| F10 | Fahrersicht umschalten (Cockpit / Verfolgung) |
| PAUSE | Spiel anhalten / fortsetzen (nur Einzelspieler) |
| ENTER | Chat-Nachricht eingeben / senden (nur Multiplayer) |
| ALT + F | Bildratenanzeige (Framerate) ein- / ausschalten |
| ALT + M | Online-Signal-Meter (Latenz/Qualit./Synchr.) ein + aus |
| UMSCHALTEN + R | Neues Fahrzeug (nur im Novice oder Int-Modus) |
| UMSCHALTEN + T | Anzeige der max. Drehzahl zurücksetzen (der rote Zeiger) |

Tastaturkürzel für Wiederholungen und Livebilder

| Taste/n | Funktion |
|-------------------------------------|---|
| C | Zur nächsten Kamera wechseln (vorwärts) |
| V | Zum nächsten Fahrer wechseln (vorwärts) |
| UMSCHALTEN + C | Zur vorherigen Kamera wechseln (zurück) |
| UMSCHALTEN + V | Zum vorherigen Fahrer wechseln (zurück) |
| Zifferblock 1 (Ende) | Schnell zum Ende vorspulen |
| Zifferblock 4 (Links-Pfeil) | Bildweise zurückspulen (oder Zeitlupe) |
| Zifferblock 5 | Wiederholung anhalten / fortsetzen |
| Zifferblock 6 (Rechts-Pfeil) | Bildweise vorspulen (oder Zeitlupe) |
| Zifferblock 7 (Pos1) | Zum Anfang zurückspulen |
| UMSCHALTEN + Zifferblock 4 | Zurückspulen (bis 16-fache Geschwindigkeit) |
| UMSCHALTEN + Zifferblock 6 | Vorspulen (bis 16-fache Geschwindigkeit) |
| Zifferblock , (Entfernen) | Auf Livebilder umschalten |

Bildschirmfotos anfertigen

| Taste/n | Funktion |
|--------------------|---|
| ALT + Druck | 1 Bild in die Zwischenablage (WINDOWS) kopieren; von dort in beliebige Zeichenprogramme einfügen |
| Druck | mehrere Bilder im GPL-Verzeichnis als PBF-Dateien ablegen (gplss##.pbf) (geht nur mit 3dfx-Treibern). Mit Programmen wie PBF2TGA.EXE , WINMIP2 oder DATMAN in gängige Formate konvertieren. Für andere verwendete Graphik – Treiber bitte Zusatzprogramme verwenden (z.B. snapshot oder ähnliche). |